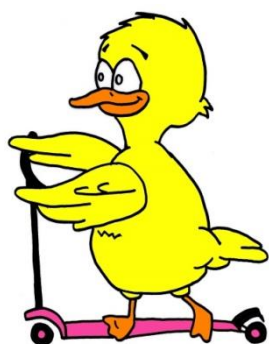


Fiche jeux Montcuq-en-Quercy-Blanc



Avec Friton le caneton !

Viens jouer à Montcuq et découvre le village en t'amusant !

Les numéros indiqués correspondent aux numéros en bleu du circuit « Guide de Visite », voir le tracé au dos sur le plan.

C'est parti !

Observe bien le mur de la façade de l'Office de Tourisme (n°1). Ce mur fait partie des vieux remparts construits au 13ème siècle. Ceux-ci faisaient tout le tour du village pour le protéger. On pénètre dans le village par quelques portes, bien gardées. Il y avait aussi un grand fossé qui n'existe plus. Il a été remplacé par la route.

1) Depuis l'Office de Tourisme, dirige-toi vers la Place de la République (n°2). La statue de la liberté est très belle. Lis l'inscription et les dates qui sont sur le socle. La statue a été installée là pour célébrer quel évènement?

2) Emprunte la rue du Petit Rapporteur, elle commence là où, au Moyen Age, se trouvait la porte principale de la ville (n°3). Tu verras dans cette rue des maisons à pans de bois (les poutres en bois sont visibles sur la façade). On les appelle aussi des maisons :

- à colombages
- à bricolage
- en travaux

3) Tu arrives Place des Consuls où se trouve la Mairie (n°4). Au Moyen Age, la ville de Montcuq possédait un sceau (c'est-à-dire un tampon permettant de signer les documents officiels). Il est sculpté sur une construction de la place, cherche-le du côté de l'olivier. Observe-le bien. Parmi ces trois blasons, un seul est celui de Montcuq, lequel reconnais-tu ?



Dirige-toi vers la rue du Pla (n°5). Sur ta droite, tu peux voir une importante maison médiévale bien conservée. La grande porte en arcade était l'entrée de la boutique. Les gens habitaient à l'étage, où tu peux voir de très belles fenêtres géminées.

4) Monte la rue du Pla. Tu aperçois sur ta droite la tour qui domine le village. Au Moyen Age, elle servait d'habitation au seigneur, et par sa position et sa taille, elle pouvait montrer sa puissance (n°11). D'après toi, quand la Tour a-t-elle été construite ?

- à la préhistoire
- au Moyen Age
- en l'an 2000

5) Si tu te places à l'angle de la tour, vers les marches du milieu, comment s'appellent les pierres sculptées qui dépassent du sommet du mur ?

- des crapauds
- des corbeaux
- des créneaux

6) Mais quelle est donc la hauteur de la tour ?

- 24 mètres
- 12 mètres
- 50 mètres
- 136 mètres

7) Quand l'ennemi arrive à la porte pour prendre d'assaut la forteresse, il a une mauvaise surprise. Place-toi juste devant la porte et observe autour de toi.

- il se fait attaquer par un ours
- une trappe s'ouvre sous ses pieds
- les défenseurs lui jetaient des pierres par les mâchicoulis, tout en haut du mur

8) Tu as une belle vue sur les toits du village, mais saurais-tu dire de quoi ils sont couverts ?

- de chaume
- de tuiles romanes
- d'ardoise
- de lauzes

9) Tu peux apercevoir à gauche de la tour le clocher toulousain de l'église Saint-Hilaire. Il a une forme très particulière :

- il est octogonal
- il est diagonal
- il est hexagonal
- il est pentagonal

10) Redescend et emprunte sur ta gauche la rue du Carrierou Pavat (n°10). C'est un nom occitan qui a ton avis signifie :

- petit sentier pavé
- petit sentier tordu
- petit sentier en l'air

11) Au bout à droite, remonte la rue Montmartre (n°7), arrête-toi sur la Place du Midi. Un animal étrange est représenté sur cette place, à quel endroit ?



12) Un peu plus loin, tu arrives devant la bibliothèque médiathèque "La Halle aux Grains" (n°8). Autrefois, elle était utilisée les jours de marchés, à ton avis :

- pour y danser
- pour y vendre des céréales
- pour y jouer au loto

13) Rejoins la porte principale de l'église située sous le clocher (n°9), en face tu peux y voir une autre pompe. Descends dans la rue du Tombadou. Voilà d'autres maisons remarquables. Entre les poutres en bois, qui dessinent de jolies formes, le remplissage est fait :

- en brique
- en verre
- en torchis
- en chocolat

En bas de la rue du Tombadou, tu sors par l'endroit où il y avait une autre porte de la ville médiévale. Le parcours dans le village est terminé.

Bravo, tu as fini le circuit de visite ! Vérifie tes réponses en les découvrant ci-dessous.



**Office de Tourisme Cahors Vallée du Lot • bureau d'accueil de Montcuq : 8, rue la Promenade •
+33 (0)5 65 22 94 04 • contact@tourisme-cahors.fr • www.tourisme-cahors.fr**

Réponses : 1) la révolution Française – 2) à colombage – 3) le 1^{er} blason à gauche – 4) au Moyen-Âge – 5) des corbeaux – 6) 24 mètres – 7) les défenseurs lui jetaient des pierres – 8) tuiles romanes – 9) octogonal – 10) petit sentier pavé – 11) une pompe – 12) vendre des céréales – 13) en briques.